

Popularne strategije ruleta

Brzi pregled
za jednostavne šanse

Osam poznatih sustava, ne izmjereni poredak. 1j je vaš osnovni ulog. Jednostavne šanse: crveno/crno, neparno/parno, 1-18/19-36.

Nijedna strategija ne mijenja prednost kuće: standardno jedna nula **2,70%**, dvije nule **5,26%**.

Legenda **D** dobitak **G** gubitak 0 i 00 su potpuni gubici; nema la partage.

Kritična točka sustava Martingale. 5 gubitaka košta 31j; sljedeći ulog je 32j; za njegovo polaganje potrebno je početnih 63j. Nijedan dobitak nije zajamčen.

Klađenje stalnim ulogom

Početak Uvijek 1j.
Dobitak Ostanite na 1j.
Gubitak Ostanite na 1j.
Povratak Unaprijed odabran limit sesije.
Rizik Nema automatskog nadoknađivanja gubitaka.

Primjer G D G · uložili **[1, 1, 1]j** · neto **-1j**

Martingale

Početak Počnite s 1j.
Dobitak Vratite se na 1j.
Gubitak Udvostručite ulog.
Povratak Nakon svakog dobitka.
Rizik Limiti stola i bankrolla mogu prekinuti nadoknadu.

Primjer G G D · uložili **[1, 2, 4]j** · neto **+1j**

Paroli / obrnuti Martingale

Početak Počnite s 1j.
Dobitak Udvostručujte: 1j, 2j, 4j.
Gubitak Vratite se na 1j.
Povratak Nakon bilo kojeg gubitka ili trećeg dobitka.
Rizik Raniji gubitak ostavlja ciklus na -1j.

Primjer D D D · uložili **[1, 2, 4]j** · neto **+7j**

D'Alembert

Početak Počnite s 1j.
Dobitak Oduzmite 1j; najmanje 1j.
Gubitak Dodajte 1j.
Povratak Nema.
Rizik Nizovi gubitaka postupno podižu ulog.

Primjer G G D D · uložili **[1, 2, 3, 2]j** · neto **+2j**

Fibonacci

Početak Koristite 1j, 1j, 2j, 3j, 5j, 8j...
Dobitak Nazad za dva člana, ne ispod prve 1j.
Gubitak Pomaknite se za jedan član.
Povratak Najmanji je prvi član.
Rizik Dobitak ne mora pokriti gubitke.

Primjer G G G D · uložili **[1, 1, 2, 3]j** · neto **-1j** · sljedeći 1j

Labouchère

Početak Niz [1, 2, 3]; ulog je zbroj krajeva (sam član, ako je jedan).
Dobitak Izbrišite oba kraja.
Gubitak Dodajte ulog na kraj.
Povratak Kad je niz prazan.
Rizik Gubici produljuju niz; uložiti nemaju gornju granicu.

Primjer G D D · uložili **[4, 5, 5]j** · neto **+6j**

1-3-2-6

Početak Počnite s 1j.
Dobitak Prijeđite na 3j, 2j, zatim 6j.
Gubitak Vratite se na 1j.
Povratak Nakon četiri dobitka.
Rizik Kasni gubitak može poništiti dobit; cilj nije zajamčen.

Primjer D D D D · uložili **[1, 3, 2, 6]j** · neto **+12j**
Kasni gubitak D D D G · neto **0j**

Oscar's Grind

Početak Cilj ciklusa +1j; počnite s 1j.
Dobitak Dodajte 1j ako nedostaje; gornja granica je preostali iznos.
Gubitak Ponovite trenutni ulog.
Povratak Na +1j.
Rizik Ciklusi mogu dugo trajati i iscrpiti bankroll.

Primjer G G G D D D · uložili **[1, 1, 1, 1, 2, 1]j** · neto **+1j**

Prije igre odredite prihvatljiv budžet i vrijeme prekida; gubitke nikada ne jurite. Nijedna strategija ne jamči dobitak.