

Podsjetnik za rulet

Fiksne isplate
za ispravan kotač

Europski Jedna nula · 37 pretinaca prednost 2,70%	Američki 0 i 00 · 38 pretinaca prednost 5,26%	Francuski La partage, ako se nudi 1,35% na jednostavnim šansama
---	---	---

Raspored s jednom nulom

redosljed na stolu, ne na kotaču

0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1
	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	2:1
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1
1. tucet · 1-12				2. tucet · 13-24				3. tucet · 25-36					
1-18		parno		crveno		crno		neparno		19-36			
Primjer položaja žetona: 1 jedan broj · 2 split · 3 ulica · 4 kut · 5 dvostruka ulica													

Vanjske: crveno/crno, neparno/parno i 1-18/19-36 pokrivaju po 18 brojeva. Nula nije ni crvena ni crna, ni neparna ni parna, ni niska ni visoka.

Isplate i vjerojatnosti

vjerojatnost dobitka po okretaju

Oklada	Pokriva	Isplata	EU (37)	SAD (38)
Jedan broj	1	35:1	2,70%	2,63%
Split	2	17:1	5,41%	5,26%
Ulica	3	11:1	8,11%	7,89%
Kut	4	8:1	10,81%	10,53%
Prva četiri (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	—
Dvostruka ulica	6	5:1	16,22%	15,79%
Tucet	12	2:1	32,43%	31,58%
Stupac	12	2:1	32,43%	31,58%
Crveno / crno	18	1:1	48,65%	47,37%
Neparno / parno	18	1:1	48,65%	47,37%
Nisko / visoko (1-18 / 19-36)	18	1:1	48,65%	47,37%
SAD prvih pet (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13,16%

SAD, prvih pet brojeva: 0, 00, 1, 2, 3 pokriva 5 pretinaca i isplaćuje 6:1; prednost kuće je 7,89%. Prva četiri broja (0, 1, 2, 3) s jednom nulom isplaćuju 8:1.

Kako čitati isplate

Omjeri isplate prikazuju **samo dobit**. Dobitni ulog se također vraća: dobitak od \$1 na jedan broj vraća ukupno \$36. Kod kombiniranih oklada prvo oduzmete sve uloge; u jednom okretaju može dobiti više oklada.

Nula i francuska pravila

Standardne vanjske oklade gube na 0 i 00. La partage vraća polovicu samo kod prikladnih jednostavnih šansi. Pravila en prison razlikuju se po stolu; prije igre pročitajte pravila polja.

Francuske najavljene oklade

Velika serija 17 pretinaca / 9 žetona	Mala serija 12 pretinaca / 6 žetona	Orphelins 8 pretinaca / 5 žetona	Zero spiel (jeu zéro) 7 pretinaca / 4 žetona
---	---	--	--

Najavljena oklada spaja oklade na isječak kotača. Neto isplata ovisi o dobitnom pretincu; posebne prednosti nema.

Zadržite perspektivu. Okretaji su neovisni: nijedan sustav ne mijenja prednost kuće. Prije igre odredite prihvatljiv limit gubitka i vremena; gubitke nikada ne jurite.

hr.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/

Standardne fiksne isplate i ispravan kotač; posebni stolovi se razlikuju.

Popularne strategije ruleta

Brzi pregled
za jednostavne šanse

Osam poznatih sustava, ne izmjereni poredak. 1j je vaš osnovni ulog. Jednostavne šanse: crveno/crno, neparno/parno, 1-18/19-36.

Nijedna strategija ne mijenja prednost kuće: standardno jedna nula **2,70%**, dvije nule **5,26%**.

Legenda **D** dobitak **G** gubitak 0 i 00 su potpuni gubici; nema la partage.

Kritična točka sustava Martingale. 5 gubitaka košta 31j; sljedeći ulog je 32j; za njegovo polaganje potrebno je početnih 63j. Nijedan dobitak nije zajamčen.

Klađenje stalnim ulogom

Početak Uvijek 1j.
Dobitak Ostanite na 1j.
Gubitak Ostanite na 1j.
Povratak Unaprijed odabran limit sesije.
Rizik Nema automatskog nadoknađivanja gubitaka.

Primjer G D G · uložili **[1, 1, 1]j** · neto **-1j**

Martingale

Početak Počnite s 1j.
Dobitak Vratite se na 1j.
Gubitak Udvostručite ulog.
Povratak Nakon svakog dobitka.
Rizik Limiti stola i bankrolla mogu prekinuti nadoknadu.

Primjer G G D · uložili **[1, 2, 4]j** · neto **+1j**

Paroli / obrnuti Martingale

Početak Počnite s 1j.
Dobitak Udvostručujte: 1j, 2j, 4j.
Gubitak Vratite se na 1j.
Povratak Nakon bilo kojeg gubitka ili trećeg dobitka.
Rizik Raniji gubitak ostavlja ciklus na -1j.

Primjer D D D · uložili **[1, 2, 4]j** · neto **+7j**

D'Alembert

Početak Počnite s 1j.
Dobitak Oduzmite 1j; najmanje 1j.
Gubitak Dodajte 1j.
Povratak Nema.
Rizik Nizovi gubitaka postupno podižu ulog.

Primjer G G D D · uložili **[1, 2, 3, 2]j** · neto **+2j**

Fibonacci

Početak Koristite 1j, 1j, 2j, 3j, 5j, 8j...
Dobitak Nazad za dva člana, ne ispod prve 1j.
Gubitak Pomaknite se za jedan član.
Povratak Najmanji je prvi član.
Rizik Dobitak ne mora pokriti gubitke.

Primjer G G G D · uložili **[1, 1, 2, 3]j** · neto **-1j** · sljedeći 1j

Labouchère

Početak Niz [1, 2, 3]; ulog je zbroj krajeva (sam član, ako je jedan).
Dobitak Izbrišite oba kraja.
Gubitak Dodajte ulog na kraj.
Povratak Kad je niz prazan.
Rizik Gubici produljuju niz; uložiti nemaju gornju granicu.

Primjer G D D · uložili **[4, 5, 5]j** · neto **+6j**

1-3-2-6

Početak Počnite s 1j.
Dobitak Prijeđite na 3j, 2j, zatim 6j.
Gubitak Vratite se na 1j.
Povratak Nakon četiri dobitka.
Rizik Kasni gubitak može poništiti dobit; cilj nije zajamčen.

Primjer D D D D · uložili **[1, 3, 2, 6]j** · neto **+12j**
Kasni gubitak D D D G · neto **0j**

Oscar's Grind

Početak Cilj ciklusa +1j; počnite s 1j.
Dobitak Dodajte 1j ako nedostaje; gornja granica je preostali iznos.
Gubitak Ponovite trenutni ulog.
Povratak Na +1j.
Rizik Ciklusi mogu dugo trajati i iscrpiti bankroll.

Primjer G G G D D D · uložili **[1, 1, 1, 1, 2, 1]j** · neto **+1j**

Prije igre odredite prihvatljiv budžet i vrijeme prekida; gubitke nikada ne jurite. Nijedna strategija ne jamči dobitak.